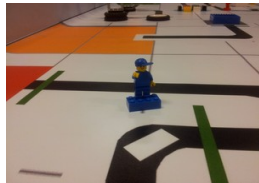


Tous les personnages historiques du musée sont à la recherche de GardBot pour qu'il renonce à sa mission principale : ramener la tablette magique et la momie du pharaon dans le sarcophage. En effet, ils adorent pouvoir revivre et se perdre dans les couloirs du temps du musée.

GardBot doit donc les récupérer sans leur faire mal et les replacer délicatement debout dans leurs vitrines respectives. (Chaque personnage est associé à une couleur de brique.)



## Mission 2

**Restitution de la galerie des personnages historiques. Points maxi : 100 points**

*6 niveaux de défi*

**Niveau 1 :** GardBot déplace les personnages historiques hors des couloirs du temps.

**Niveau 2 :** GardBot déplace les personnages dans l'atelier ou la loge du gardien.

**Niveau 3 :** GardBot déplace les personnages dans la galerie des personnages historiques (sans nécessairement les associer à leur vitrine)

**Niveau 4 :** GardBot déplace les personnages dans la galerie des personnages historiques en les associant à leur propre vitrine.

**Niveau 5 :** GardBot déplace les personnages dans la galerie des personnages historiques en les associant à leur propre vitrine en les laissant debout.

**Niveau expert :** La position des 4 personnages est tirée au sort lors de l'accueil des équipes.

Contrainte : La programmation de GardBot doit tenir compte de l'incertitude du tirage au sort.

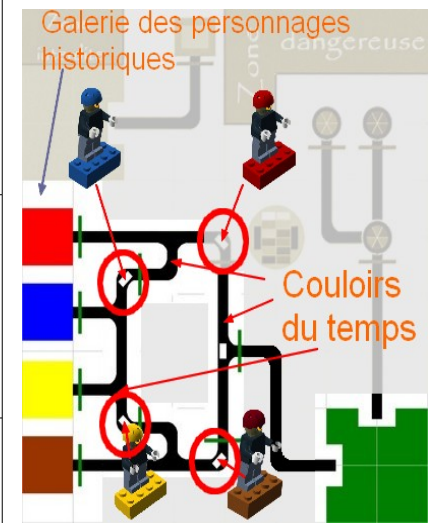
Si à la fin du match, un personnage est en dehors des couloirs du temps = **1 pt par personnage. (max 4 pts)**

- Si à la fin du match, un personnage est dans l'atelier ou dans la loge de GardBot = **2 pts par personnage. (max 8 pts)**

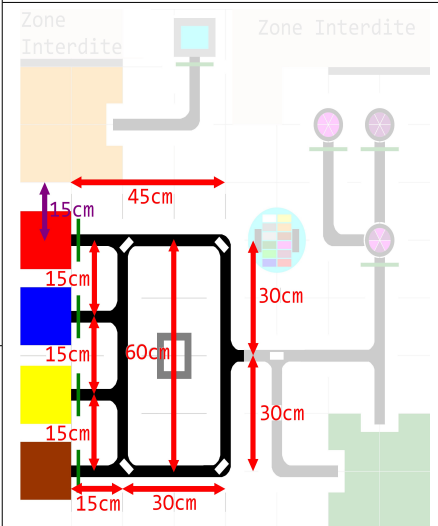
- Si à la fin du match, 1 personnage se trouve dans la galerie des personnages historiques mais pas dans sa propre vitrine = **10 pts par personnage. (max 40 pts)**

- Si à la fin du match, 1 personnage se trouve dans sa propre vitrine des personnages historiques mais n'est pas debout = **15 pts par personnage. (max 60 pts)**

- Si à la fin du match, 1 personnage se trouve debout dans sa propre vitrine de la galerie des personnages historiques = **25 pts par personnage. (max 100 pts)**



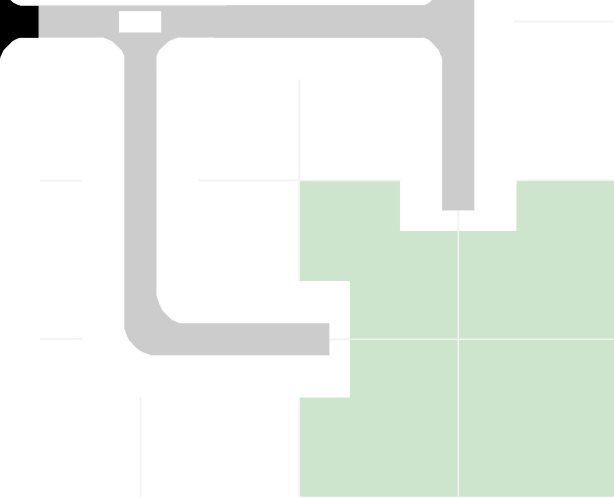
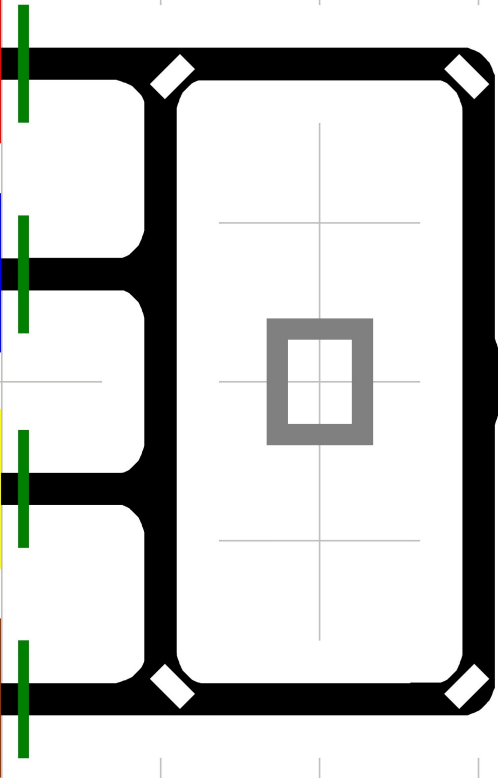
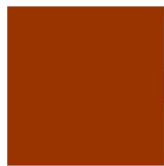
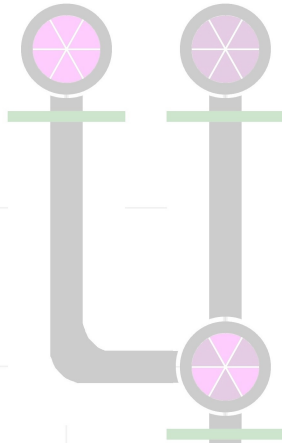
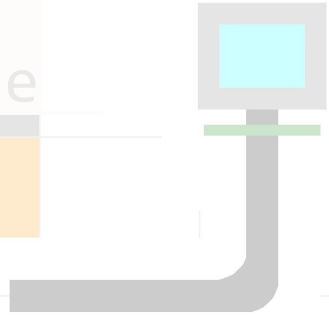
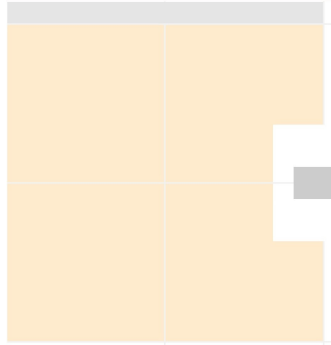
Positionnement des objets



Mesures importantes

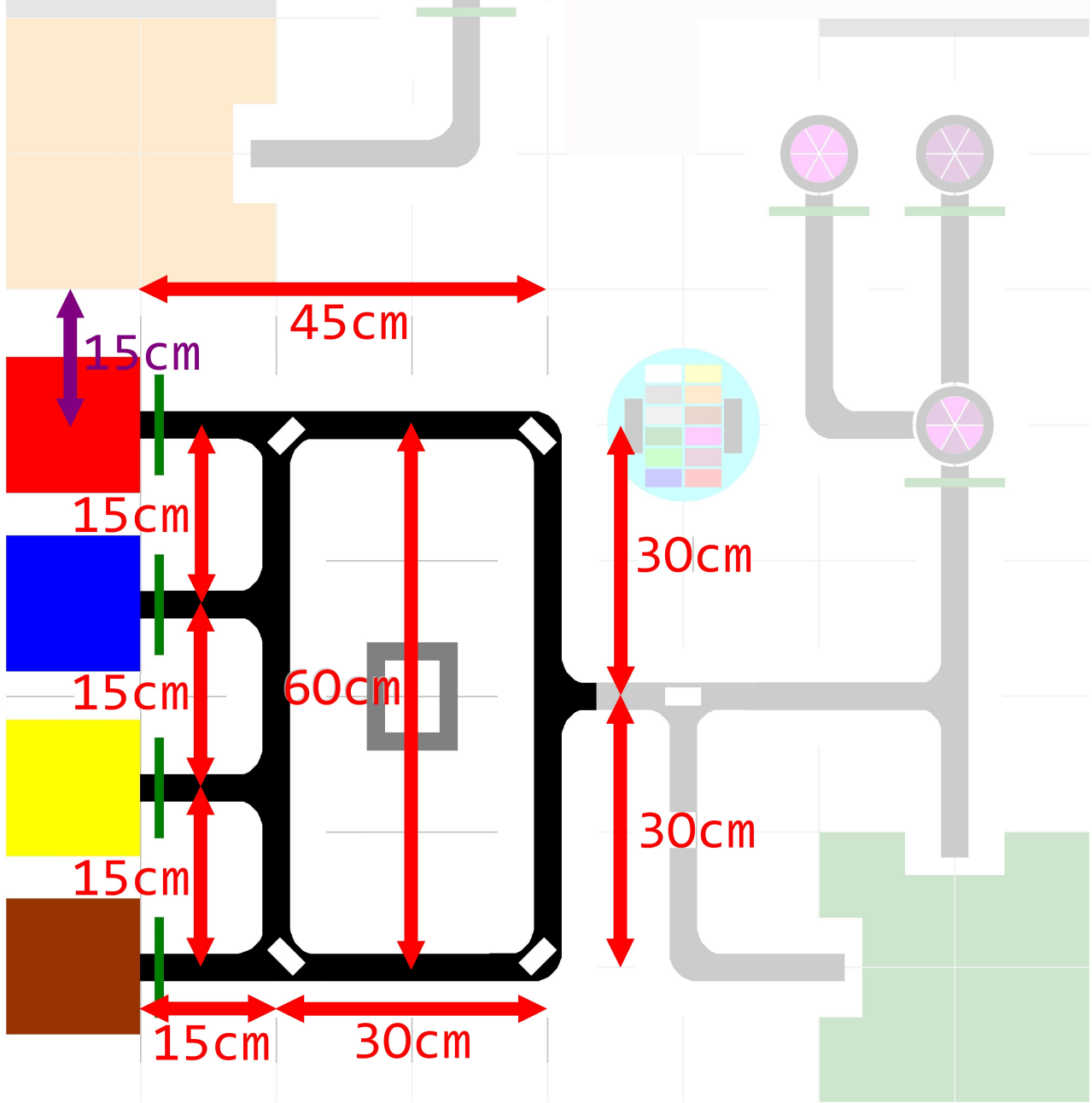
Zone Interdite

Zone Interdite



Zone Interdite

Zone Interdite



Zone Interdite

Zone Interdite

Vitrines

Couloirs du temps

Personnages historiques

